



**Action :** Déclenchez un duel.

**Bonus :** Le joueur qui possède la majorité d'icône pioche une carte supplémentaire à la fin du duel.



**Action :** Piochez une carte

**Bonus :** Piocher une carte supplémentaire par icône sur vos cartes.



**Action :** Construisez un bâtiment

**Bonus :** Si vous avez 2 icônes sur vos cartes vous ignorez la pénalité du marché pour construire



**Action :** Prenez 3\$ à la banque.

**Bonus :** Prenez 1\$ supplémentaire par icône sur vos cartes.



**Action :** Recrutez un personnage.

**Bonus :** Si vous recrutez un citoyen, prenez 1\$ à la banque pour chaque icône sur vos cartes.

### 1. Phase de revenus

- Dégagez tous vos personnages
- Recevez 3\$ / bâtiment + 2\$ si commerce
- Payez 1\$ / hors-la-loi

### 2. Phase d'actions

- Placez 1\$ sur une carte du marché pour faire l'action associée.
- Placez 1 citoyen dans un bâtiment : Déclenchez le pouvoir du bâtiment. Payez 1\$ au contrôleur du bâtiment.
- Placez 1 hors-la loi dans un bâtiment adverses / Prenez 1\$ à votre adversaire par Hors-la-loi que vous contrôlez. Si présence d'un citoyen dans le bâtiment, résolvez d'abord le duel.
- Jouez une carte de votre main pour faire l'action associée.
- Passez. Le premier joueur a passé prend 1\$ et le jeton Dealer.

### 3. Fin du tour

- Défaussez la carte la plus à gauche du marché.
- Le joueur qui a passé le premier défausse la carte de son choix.
- Complétez le marché.



**Action :** Déclenchez un duel.

**Bonus :** Le joueur qui possède la majorité d'icône pioche une carte supplémentaire à la fin du duel.



**Action :** Piochez une carte

**Bonus :** Piocher une carte supplémentaire par icône sur vos cartes.



**Action :** Construisez un bâtiment

**Bonus :** Si vous avez 2 icônes sur vos cartes vous ignorez la pénalité du marché pour construire



**Action :** Prenez 3\$ à la banque.

**Bonus :** Prenez 1\$ supplémentaire par icône sur vos cartes.



**Action :** Recrutez un personnage.

**Bonus :** Si vous recrutez un citoyen, prenez 1\$ à la banque pour chaque icône sur vos cartes.

### 1. Phase de revenus

- Dégagez tous vos personnages
- Recevez 3\$ / bâtiment + 2\$ si commerce
- Payez 1\$ / hors-la-loi

### 2. Phase d'actions

- Placez 1\$ sur une carte du marché pour faire l'action associée.
- Placez 1 citoyen dans un bâtiment : Déclenchez le pouvoir du bâtiment. Payez 1\$ au contrôleur du bâtiment.
- Placez 1 hors-la loi dans un bâtiment adverses / Prenez 1\$ à votre adversaire par Hors-la-loi que vous contrôlez. Si présence d'un citoyen dans le bâtiment, résolvez d'abord le duel.
- Jouez une carte de votre main pour faire l'action associée.
- Passez. Le premier joueur a passé prend 1\$ et le jeton Dealer.

### 3. Fin du tour

- Défaussez la carte la plus à gauche du marché.
- Le joueur qui a passé le premier défausse la carte de son choix.
- Complétez le marché.